



Donostia · Bilbao · Madrid · Pamplona · Almendralejo · Sevilla · Querétaro



IFCT068PO - METODOLOGÍAS ÁGILES EN PROYECTOS DE MANTENIMIENTO DE SOFTWARE

DURACIÓN:

25 horas

MODALIDAD:

Presencial

OBJETIVO:

Desarrollar proyectos utilizando metodologías ágiles.

PARTICIPANTES:

Prioritariamente PERSONAS OCUPADAS pertenecientes al sector 10- Información y comunicaciones. (*)
Personas trabajadoras DESEMPLEADAS inscritas en los servicios públicos de empleo de la comunidad de Madrid.

(*)Consultar en el centro.

REQUISITOS DE ACCESO:

Es recomendable que los participantes tengan competencias básicas en el manejo de ordenador, de navegación en Internet y manejo de dispositivos multiplataforma: smarthphones, tablets, etc.

CONTENIDOS:

1. INTRODUCCIÓN.
2. BASES PARA UN CAMBIO DE MODELO.
3. APLICACIÓN DE MODELOS ÁGILES.
4. EL TRIÁNGULO DE HIERRO: ALCANCE, COSTE Y PLAZO.
5. KANBAN.
6. TIPOS DE CONTRATOS.
7. HERRAMIENTAS PARA LA GESTIÓN.

CONTENIDOS AMPLIADOS:

1. INTRODUCCIÓN.

- 1.1. Origen de los modelos ágiles.
- 1.2. El manifiesto ágil.
- 1.3. Principios.
- 1.4. Interdependencia de la gestión de proyectos.

2. BASES PARA UN CAMBIO DE MODELO.

- 2.1. Liderazgo para el cambio.
- 2.2. Habilidades.
- 2.3. El compromiso.

3. APLICACIÓN DE MODELOS ÁGILES.

- 3.1. El modelo de gestión.
- 3.2. El modelo de cambio.
- 3.3. El modelo de cambio en 8 pasos de Kotter.



3.4. El pensamiento LEAN.

3.5. Realidad de los proyectos de software.

4. EL TRIÁNGULO DE HIERRO: ALCANCE, COSTE Y PLAZO.

4.1. Datos cuantitativos según the standish group.

4.2. Nuevas dimensiones en el triángulo.(calidad , valor e innovación).

4.3. Análisis de los fallos.

4.4. Remedios.

4.5. Buenas prácticas.

4.6. Integración.

4.7. Scrum.

4.8. Estimaciones en Scrum.

4.9. Técnicas de priorización.

4.10. La gestión de riesgos.

4.11. Retrospectiva de los proyectos.

4.12. Mejoras.

5. KANBAN.

5.1. Proyectos de SW.

5.2. Principios. Tableros.

5.3. Kanban aplicado a proyectos de mantenimiento.

5.4. Diferencias con SCRUM.

6. TIPOS DE CONTRATOS.

6.1. Contratos ágiles.

6.2. Contratos a precio cerrado.

6.3 Gestor de proyectos.

6.4. Dinámica de grupo.

6.5. Trabajo en equipo.

6.6. Inventario de tareas.

6.7. Autoorganización.

6.8. Modelos PMI y CMMI hacia ágil.

6.9. Trabajar con proyectos tradicionales.

7. HERRAMIENTAS PARA LA GESTIÓN.

7.1. JIRA ñ+ Greenhoper.

7.2. Pivotal tracker.

7.3. Leankit kanban.

7.4. Kanbanery.com.