



ADGD337PO - CERTIFIED SCRUM DEVELOPER- CSD

DURACIÓN:

24 horas

MODALIDAD:

Presencial

OBJETIVO:

Aprender técnicas y buenas prácticas ágiles de Ingeniería Software para implementar con éxito SCRUM a nivel de desarrollo técnico (TDD, Refactorización, Integración continua) y aplicarlas en un entorno Java profesional.

Descubrir algunas importantes aportaciones que el SCRUM puede brindar específicamente al sector de la Consultoría.

PARTICIPANTES:

Prioritariamente PERSONAS OCUPADAS.

Personas trabajadoras DESEMPLEADAS inscritas en los servicios públicos de empleo.(*).

(*) Consultar programa de becas y ayudas.

REQUISITOS DE ACCESO:

La acción formativa forma parte del siguiente itinerario formativo:

- Introducción a Scrum.
- Certified Scrum Developer – CSD.
- Certified Scrum Master – CSM.
- Gestión Ágil de Proyectos con Scrum.

Si bien no se requieren conocimientos o titulación específica para el acceso al curso, dado los contenidos a tratar, es deseable que el alumno esté interesado en la cultura SCRUM y/o haya cursado alguna de las acciones formativas que componen el itinerario formativo.

Igualmente, es recomendable que disponga de conocimientos de base relacionados con el manejo en sistemas microinformáticos y de navegación en internet.

CONTENIDOS:

1. Arquitectura en un entorno ágil con SCRUM
2. Técnicas de construcción de un equipo ágil
3. Comportamientos colaborativos de apoyo
4. Diseño de productos software con Test Driven Development:TDD
5. Ciclo de desarrollo TDD
6. Principio y buenas prácticas en pruebas unitarias
7. Medidas de calidad en pruebas
8. Pruebas de aceptación con ATDD
9. Prácticas fundamentales de integración continua (IC)
10. Técnicas de automatización de pruebas de software
11. Configuración de la IC. Repositorio del código
12. Refactorización del código. Código Limpio. Patrones
13. Consultoría SCRUM.



CONTENIDOS AMPLIADOS:

1. Arquitectura en un entorno ágil con SCRUM
2. Técnicas de construcción de un equipo ágil
3. Comportamientos colaborativos de apoyo
4. Diseño de productos software con Test Driven Development:TDD
5. Ciclo de desarrollo TDD
6. Principio y buenas prácticas en pruebas unitarias
7. Medidas de calidad en pruebas
8. Pruebas de aceptación con ATDD
9. Prácticas fundamentales de integración continua (IC)
10. Técnicas de automatización de pruebas de software
11. Configuración de la IC. Repositorio del código
12. Refactorización del código. Código Limpio. Patrones
13. Consultoría SCRUM:
 - 13.1 Agile Coaching (entrenamiento y preparación de equipos ágiles).
 - 13.2 Casos de éxito en la aplicación del SCRUM (Consultores LeanSight: Sistema Interconectado Central, Proyecto Prometeo...)
 - 13.3 Simulación de una consultoría real de un proyecto ágil.