ADGD341PO - GESTION AGIL DE PROYECTOS CON SCRUM

DURACIÓN:

16 horas

MODALIDAD:

Presencial

OBJETIVO:

Conocer los fundamentos del marco de gestión ágil para evaluar los beneficios y dificultades relacionados con su adopción por parte de un equipo de desarrollo

Descubrir DevOps, un método innovador dentro de la metodología SCRUM para el desarrollo de proyectos de software.

PARTICIPANTES:

Prioritariamente PERSONAS OCUPADAS en el **sector Consultorías**.
Personas trabajadoras DESEMPLEADAS inscritas en los servicios públicos de empleo.(*)
(*) Consultar programa de becas y ayudas.

REQUISITOS DE ACCESO:

La acción formativa forma parte del siguiente itinerario formativo:
- Introducción a Scrum.
- Certified Scrum Developer – CSD.
- Certified Scrum Master – CSM.
- Gestión Ágil de Proyectos con Scrum.

Por ello, es deseable haber cursado alguna de las acciones formativas que componen el itinerario formativo y que el participante se desenvuelva cómodamente en las funciones de desarrollador de proyectos, especialmente se software.

CONTENIDOS:

1. Qué es Scrum.
2. Roles en Scrum.
3. Artefactos de Scrum.
4. Pila de producto (Product Backlog).
5. Historias de usuario.
6. Priorización de la pila de producto.
7. Pila de Sprint (Sprint Backlog).
8. Definición de "hecho".
9. Estimación ágil.
10. Planning Poker. Puntos de historia de usuario y días-ideales.
11. Métricas y gráficos utilizados en Scrum.
12. Gráfico de Avance del Sprint (Burndown Chart).
13. Cálculo de la velocidad del equipo.
14. Reuniones de Scrum.
15. Reunión de planificación del Sprint (Sprint Planning)/Reunión diario diaria.
16. Reunión de Revisión (Sprint Review)/Reunión de Retrospectiva.
17. Gestión visual del proceso.
18. Simulación de Scrum por equipos.
19. Scrum para grandes proyectos.
20. Agilidad y Lean en IT.
21. GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE CON SCRUM, A TRAVÉS DE DevOps.
    - 21.1 Introducción
    - 21.2 Cultura DevOps
    - 21.3 Organización
    - 21.4 Procesos
    - 21.5 Automatización
    - 21.6 Indicadores y Mejora Continua