



IFCD033PO - JAVA

DURACIÓN:

60 horas

MODALIDAD:

Presencial

OBJETIVO:

Introducir la programación básica del lenguaje Java como herramienta de generación de aplicaciones de comunicaciones, Conocer y utilizar la programación con sockets Java como interfaz de comunicaciones y aprender a programar en Java aplicaciones completas de comunicaciones TCP/IP según el modelo cliente/servidor.

Descubrir las aportaciones más importantes que la programación de servicios web Java puede brindar al sector de la consultoría a través del software NetBeans.

PARTICIPANTES:

Prioritariamente PERSONAS OCUPADAS.

Personas trabajadoras DESEMPLEADAS inscritas en los servicios públicos de empleo.(*)

(*) Consultar programa de becas y ayudas.

REQUISITOS DE ACCESO:

Es recomendable que los participantes tengan competencias básicas en el manejo de ordenador, de navegación en Internet y manejo de dispositivos multiplataforma: smartphones, tablets, etc.

CONTENIDOS:

1. PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES CON JAVA.
2. PROGRAMACIÓN DE SOCKETS.
3. DISEÑO DE APLICACIONES DISTRIBUIDAS.
4. NETBEANS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES EN EL SECTOR DE LA EMPRESA CONSULTORA.



CONTENIDOS AMPLIADOS:

1. PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES CON JAVA.

- 1.1. Enseñar las características del lenguaje JAVA.
- 1.2. Bibliotecas básicas.
- 1.3. Programación orientada a objetos.
- 1.4. Instalación del entorno de desarrollo JDK.
- 1.5. Edición, compilación y ejecución de programas.
- 1.6. Variables, tipos, clases y objetos.
- 1.7. Sentencias de control de flujo de datos.
- 1.8. Significado y uso del mecanismo de eventos.
- 1.9. Formas de gestionar los eventos en JAVA.
- 1.10. Interfaz gráfico de usuario (GUI).

2. PROGRAMACIÓN DE SOCKETS.

- 2.1. Funciones de uso.
- 2.2. Manejo de Sockets.
- 2.3. Creación de Streams de entrada y salida.
- 2.4. Utilización de TCP y UDP.
- 2.5. Mínimo cliente SMTP.
- 2.6. Servidor de Eco.
- 2.7. Mínimo servidor y mínimo cliente TCP/IP.
- 2.8. Servidor simple de http.

3. DISEÑO DE APLICACIONES DISTRIBUIDAS.

- 3.1. Programación de Servlets.
- 3.2. Desarrollo de páginas activas de servidor mediante JSP.
- 3.3. Conceptos básicos sobre el desarrollo de aplicaciones Web.
- 3.4. Conceptos básicos sobre Servlets.
- 3.5. Componentes principales de un Servlet.
- 3.6. Ciclo de vida de un Servlet.
- 3.7. Conceptos básicos de JSP.
- 3.8. Intercambio de información con el navegador.
- 3.9. Conectividad con base de datos.
- 3.10. Diseño y utilización de páginas JSP.

4. NETBEANS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES EN EL SECTOR DE LA EMPRESA CONSULTORA.

- 4.1. Iniciando NetBeans con Java.
- 4.2. Operaciones, condicionales y estructuras de control.
- 4.3. Ciclos, arreglos y matrices.