



Donostia · Bilbao · Madrid · Pamplona · Almedralejo · Sevilla · Querétaro

IFCI0075OH – 3D STUDIO MAX

OBJETIVO GENERAL:

- Entender lo que es el modelado, iluminación, animación y render.
- Aplicar materiales y dominio del mapeado para generar superficies.
- Trabajar con las herramientas de edición.
- Saber aplicar las distintas técnicas de modelado
- Aplicar técnicas de animación.

CONTENIDOS:

- 1. Introducción a la metodología de 3DMax
- 2. Interfaz de usuario y conceptos básicos
- 3. Modelado básico. Predefinidos. Booleanos
- 4. Edición de malla
- 5. Materiales estándar y mapas básicos
- 6. Materiales compuestos y multisubobjeto
- 7. Luces y sombras estándar
- 8. Animación básica