



Donostia · Bilbao · Madrid · Pamplona · Almedralejo · Sevilla · Querétaro

ARGG0008OH - DISEÑO DIGITAL CON ILLUSTRATOR: INICIACIÓN

OBJETIVOS:

- Entender las diferencias entre el dibujo vectorial y de bitmap y sus ventajas y desventajas.
- Utilizar las herramientas básicas que ofrece el programa y entender su filosofía de trabajo basada en objetos.
- Configurar el entorno de trabajo según las necesidades de cada usuario o de una tarea concreta.
- Aprender a crear formas básicas ya transformarlas hasta conseguir exactamente los diseños que deseemos.
- Conocer los fundamentos del color y los diferentes modos de aplicación dentro del programa.

CONTENIDOS:

1. INTRODUCCIÓN A ILLUSTRATOR
2. DIBUJO CON CURVAS BÉZIER
3. RECURSOS GRÁFICOS
4. TRANSPARENCIAS
5. EL COLOR
6. TEXTO Y TIPOGRAFÍA
7. PREPARACIÓN PARA LA IMPRENTA
8. OTROS PROCEDIMIENTOS