



Donostia · Bilbao · Madrid · Pamplona · Almedralejo · Sevilla · Querétaro

# IFCD00420H – INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN E IMPRESIÓN 3D

## OBJETIVO GENERAL:

1. Capacitar al usuario en las tareas de impresión con impresoras 3D
2. Conocer el software apropiado para la impresión 3D
3. Realizar las tareas de calibrado y otras pruebas adaptadas a esta tecnología
4. Alcanzar los conocimientos necesarios para impartir esta formación a otros profesionales
5. Perfeccionar los conocimientos sobre diseño industrial, arquitectura técnica, material quirúrgico, aeroespacial, automoción u otros temas relacionados con esta actividad de empleo emergente.

## CONTENIDOS:

- ¿Conocimientos básicos de la impresión 3D
- ¿Componentes de una impresora 3D de tecnología FDM
- ¿Validación. Calibración
- ¿Materiales para impresión 3D. Características
- ¿Software de modelado 3D. Adaptaciones de modelos predefinidos
- ¿Software de fabricación de modelos 3D. Configuración del software
- ¿Calibración. Pruebas de impresión
- ¿Manipulación de modelos
- ¿Reparaciones. Solución de problemas
- ¿Tratamientos específicos de acabado superficial