



Donostia · Bilbao · Madrid · Pamplona · Almedralejo · Sevilla · Querétaro

IFCD071PO – UNITY AVANZADO

OBJETIVOS GENERALES:

Utilizar Unity, uno de los más importantes y extendidos motores de videojuegos, no sólo para juegos sino para la mayoría de aplicaciones de desarrollo multimedia en 2D y 3D. Los participantes crearán una demo básica de un FPS (First Person Shooter) y utilizarán Unity con sistemas de realidad virtual.

CONTENIDOS:

1. INTRODUCCIÓN AL ENTORNO DE DESARROLLO.
2. CREACIÓN DE UN PROYECTO.
3. SCRIPTING: MOVIMIENTO EN EL ESPACIO 3D E INPUTS DE RATÓN Y TECLADO.
4. MECANIM ANIMATOR.
5. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS.
6. PROGRAMANDO ENEMIGOS, SPAWNERS, SISTEMAS DE VIDA Y COMBATE.
7. GUI: DISEÑO DE MENÚS, PANTALLAS E INVENTARIOS.
8. TERRENOS.
9. FÍSICAS: TRIGGERS, COLLIDERS, RIGIDBODIES, RAYCAST, JOINS, ETC.
10. EFECTOS Y PARTÍCULAS: LLUVIA, NIEVE, FUEGO, SANGRE, EXPLOSIONES, ETC