



SSCE17 - COMPETENCIAS DIGITALES DOCENTES

DURACIÓN: 60 HORAS

MODALIDAD: TELEFORMACIÓN/ONLINE (SIN HORARIOS)

FECHA INICIO/FIN:

OBJETIVOS:

Conocer las herramientas digitales necesarias para desarrollar metodologías y estrategias docentes en entornos digitales y presenciales, en las áreas relacionadas con la comunicación, la colaboración, la creación de contenidos y la seguridad de la información.

PARTICIPANTES:

Personas trabajadoras OCUPADAS que han estado en ERTE

Personas trabajadoras DESEMPLEADAS inscritas en los servicios públicos de empleo.

Personas trabajadoras en situación de ERTE.

REQUISITOS DE ACCESO:

Cualquier persona que quiera adquirir y mejorar las competencias profesionales relacionadas con los cambios tecnológicos y la transformación digital. Es recomendable disponer de:

- Habilidades básicas de comunicación lingüística que le permitan el aprendizaje y seguimiento de la formación.
- Competencias básicas en el manejo de ordenadores.
- Manejo básico en entornos microinformáticos.
- Buen manejo del ordenador y software específico.
- Conocimientos de navegación en internet

CONTENIDOS:

1. MANEJO DE LAS HERRAMIENTAS DIGITALES Y SUS METODOLOGÍAS EN EL ENTORNO DE APRENDIZAJE.

- 1.1 Importancia de los ecosistemas de aprendizaje.
- 1.2 Concepto de herramientas digitales.
- 1.3 Metodologías que soportan a las herramientas digitales.

2. CONOCIMIENTO DE LAS HERRAMIENTAS EN LÍNEA Y DE PARTICIPACIÓN EN COMUNIDADES Y REDES.

- 2.1 Comunicación en entornos digitales.
- 2.2 Compartición de recursos a través de herramientas en línea.
- 2.3 Conexión y colaboración con otros a través de herramientas digitales.
- 2.4 Interacción y participación en comunidades y redes

3. ELABORACIÓN Y EDICIÓN DE CONTENIDOS MULTIMEDIA Y ARTÍSTICOS.

- 3.1 Creación y edición de contenidos nuevos.
- 3.2 Integración y reelaboración de conocimientos y contenidos previos.
- 3.3 Producciones artísticas y contenidos multimedia.

4. CONOCIMIENTO DEL USO DE LAS NORMAS DE PROPIEDAD INTELECTUAL.

- 4.1 Derechos de la propiedad intelectual.
- 4.2 Licencias de uso como, por ejemplo, Creative Commons.

5. APLICACIÓN DE PROTOCOLOS DE CIBERSEGURIDAD Y PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES.

- 5.1 Protección personal.
- 5.2 Protección de datos.
- 5.3 Protección de la identidad digital.
- 5.4 Uso de seguridad.
- 5.5 Uso seguro y sostenible.

PARA PODER TENER SUPERADO EL CURSO HAY QUE CUMPLIR LOS SIGUIENES REQUISITOS:

- TENER SUPERADAS TODAS LAS PRUEBAS DE EVALUACIÓN QUE SE REALICEN DURANTE EL PROCESO DE APRENDIZAJE Y LA PRUEBA FINAL DE LA ACCIÓN FORMATIVA.