



IFCD075PO – HTML5 PARA DESARROLADORES GIS

DURACIÓN: 40 HORAS

MODALIDAD: PRESENCIAL/AULA VIRTUAL

FECHA INICIO/FIN:

OBJETIVOS:

Adquirir los conocimientos básicos en relación al lenguaje HTML5 en aspectos de visualización, geolocalización, etc. en el despliegue de mapas en la web, así como aprender a desarrollar una aplicación Web GIS mediante el lenguaje HTML5 y el uso e integración de HTML5 con la API de ArcGIS Server for JavaScript.

PARTICIPANTES:

Personas trabajadoras OCUPADAS que han estado en ERTE

Personas trabajadoras DESEMPLEADAS inscritas en los servicios públicos de empleo.

Personas trabajadoras en situación de ERTE.

REQUISITOS DE ACCESO:

Cumplir como mínimo alguno de los siguientes requisitos:

- Título de Técnico Superior (FP Grado Superior) o equivalente
- Haber superado la prueba de acceso a Ciclos Formativos de Grado Superior
- Haber superado cualquier prueba oficial de acceso a la universidad
- Certificado de profesionalidad de nivel 3
- Título de Grado o equivalente
- Título de Postgrado (Máster) o equivalente

CONTENIDOS:

1. INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE HTML5

2. EVOLUCIÓN DEL LENGUAJE HTML: NUEVAS CARACTERÍSTICAS DE HTML5

2.1. MEJORAS EN EL LENGUAJE HTML 5 RESPECTO A LAS ANTERIORES VERSIONES.

2.1.1 DECLARACIÓN <DOCTYPE>.

2.1.2 NUEVAS ETIQUETAS ESTRUCTURALES Y SEMÁNTICAS.

2.2. SOPORTE EN EL NAVEGADOR PARA HTML5.

2.2.1 EJERCICIO GUIADO 1: EL MARCADO SEMÁNTICO DE HTML5

2.2.2 EJERCICIO GUIADO 2: ¿CÓMO EMBEBER AUDIOS Y VÍDEOS?

2.2.3 EJERCICIO GUIADO 3: USO DE MODERNIZR

3. LA API CANVAS

3.1. INTRODUCCIÓN A LA API CANVAS.

3.2. DIBUJAR ELEMENTOS EN EL CANVAS.

3.3. EFECTOS QUE SE PUEDEN DESARROLLAR.

3.4. EMPLEO DE IMÁGENES EN EL CANVAS.

3.5. USO DE LA API CANVAS POR PARTE DE COMERCIALES DE SIG.

3.5.1 EJERCICIO GUIADO 4: ¿CÓMO DIBUJAR EN EL CANVAS?

3.5.2 EJERCICIO GUIADO 5: TRABAJANDO CON TEXTO EN EL CANVAS.

3.5.3 EJERCICIO GUIADO 6: USANDO IMÁGENES EN EL CANVAS.

4. LA API DE GEOLOCALIZACIÓN

4.1. INTRODUCCIÓN A LA API DE GEOLOCALIZACIÓN.

4.2. ¿CÓMO UTILIZAR LA API?

4.3. POSIBILIDADES QUE OFRECE LA API DE GEOLOCALIZACIÓN.

4.4. CONSTRUIR UNA APLICACIÓN DE GEOLOCALIZACIÓN.

4.4.1 EJERCICIO GUIADO 7: ¿CÓMO USAR LA API DE GEOLOCALIZACIÓN?

5. CREACIÓN DE FORMULARIOS, ALMACENAMIENTO LOCAL, LA FUNCIÓN ARRASTRAR Y SOLTAR

5.1. LA CREACIÓN DE FORMULARIOS:

5.1.1 AUTOCOMPLETAR.

5.1.2 ENFOQUE AUTOMÁTICO.

5.1.3 SELECCIÓN DE FECHA.

5.1.4 VALIDACIÓN.

5.2. ALMACENAMIENTO LOCAL.

5.3. IMPLEMENTACIÓN DE LA FUNCIÓN ARRASTRAR Y SOLTAR.

5.3.1 EJERCICIO GUIADO 8: FORMULARIOS HTML5

6. INTRODUCCIÓN A LA SIMBOLOGÍA CSS3

6.1. DEFINICIÓN DE CSS.

6.2. CRONOGRAMA CSS.

6.3. ESTADO DE CSS3.

6.4. TIPOS DE SIMBOLOGÍA: COLOR, GRADIENTES, ETC.

6.5. NOVEDADES.

7. INTEGRACIÓN DE HTML 5 CON LA API ARCGIS SERVER FOR JAVASCRIPT

7.1. INTEGRACIÓN DE LA API DE GEOLOCALIZACIÓN CON LA API DE ARCGIS SERVER.

7.2. CÓMO ARRASTRAR Y SOLTAR ARCHIVOS CSV EN EL MAP. EJEMPLO.

7.3. BOOKMARKS EN EL ALMACENAMIENTO LOCAL. EJEMPLO.

7.4. FEATURE COLLECTION EN EL ALMACENAMIENTO LOCAL. EJEMPLO.

7.5. CANVAS CON RASTER LAYER. EJEMPLO.

7.6. CROSS-ORIGIN. EJEMPLO.

PARA PODER TENER SUPERADO EL CURSO HAY QUE CUMPLIR LOS SIGUIENTES REQUISITOS:

- TENER SUPERADAS TODAS LAS PRUEBAS DE EVALUACIÓN QUE SE REALICEN DURANTE EL PROCESO DE APRENDIZAJE Y LA PRUEBA FINAL DE LA ACCIÓN FORMATIVA.